

Chronologie du monde des 4 lunes

Création du monde par les Ténèbres et la Lumière

Emergence des Nékroms et des Illuminatis : Guerre perpétuelle entre eux.

- 2179 Amour impossible entre **Ephkkari** des Illuminatis, et **Ilios** des Nékroms. Ils n'arrivent à se retrouver que rarement, en secret.

- 2125 Découverte du couple et de la grossesse d'**Ephkkari**. Les Nékroms et les Illuminatis s'allient pour la première et dernière fois.
Ilios est détruit par les siens.
Après son accouchement, les Illuminatis enferment **Ephkkari** sur le monde de Sélénia, sans la mémoire de son passé. Elle devient **Sélénia** l'immortelle, celle qui voit l'avenir et plante **Yannah**, l'arbre des possibles.

- 2124 Les 4 enfants aux cœurs d'Ombre (**Arween, Kahyba, Corrum, Deimos**) étant trop puissants, sont envoyés dans une prison créée sur la lune, grâce à la technologie skaven.

- 1167 Face à la montée en puissance des Nékroms, les Illuminatis s'associent aux Drénaïs pour créer **la pierre de Madhila**, renfermant un être de pure énergie, **Nahabouh**. Peu de temps après la création de la pierre, les Nékroms arrivent en masse pour détruire les Drénaïs et la pierre. L'architecte de la pierre de Madhila, **Kalistos Sanatris**, arrive à fuir avec la pierre et se réfugie dans la grotte de Crostk, protégée magiquement par un puissant sort Illuminatis...

- 872 Création par les Illuminatis d'un ordre guerrier pour chasser les Nékroms jusque dans les souterrains les plus profonds. Les Illuminatis reprennent le dessus et poussent les derniers Nékroms à se terrer dans les grandes Nékropoles.

- 672 Les Nékroms ont tous été éradiqués. L'ordre des guerriers des souterrains a été oublié dans les profondeurs de la terre. Ils ne survivent que grâce à l'action d'un puissant Kraken, du nom de **Koraan**. Dès lors **Koraan** leur impose une servilité docile.

- 442 Animé par une cruauté sans égale, **Koraan** a quasiment détruit tous les guerriers à son service, mais a prit goût au pouvoir qu'il avait sur eux. Il crée à partir des quelques humains qui lui reste, la race des Koraaniens. Certains garderont de ces ancêtres un esprit de rébellion, certains même dit-on, un cœur de Lumière. Cependant, certains Koraaniens renégats font leur apparition à la surface de la terre.

- 389 Le **comte de Gredinvil**, dans sa folie de pouvoir, réveille l'esprit d'un des plus terrifiant Seigneur Nékrom : **Veklaneesh**. Grâce à son cœur de Ténèbre, le comte s'élève peu à peu au rang de Nékrom et terrorise les alentours, puis disparaît pendant de nombreuses années. Des prêtres suivant le comte se murent dans la cité de Gredinvil et y meurt avec leurs secrets

- 1 Après de très nombreuses années de recherche, Les illuminatis interviennent, tuent le **comte de Gredinvil** et enferment l'âme de **Veklaneesh** ainsi que le grimoire du comte servant à l'invocation, dans un coffre protégé magiquement. Ils rasent son château afin de n'en laisser aucune trace.

- 0 N'existant plus de Nekroms, les Illuminatis décident de rendre leur liberté aux humains et de se retirer. Désormais ils n'interviendront plus et ne seront que d'éternels spectateurs.
- Le sage Illuminati **Daréus** fonde le Gant, un ordre secret de mortels chargés de veiller à ce que plus jamais un cœur de Lumière ne s'élève au rang d'Illuminati.
- En réaction à cela, 5 Illuminatis (**Saroulmal, Inégo Montoya, le Commandeur** et deux autres) décident de conserver leurs pouvoirs et de veiller sur l'humanité, et fondent le Poing Donneur. Une prophétie leur révèle que **Veklaneesh** reviendra. Ils surveillent et suivent à la trace des familles comportant des cœurs de Lumière. Ils confient la main de Cœur, qui permet d'éveiller un cœur de Lumière, à une famille Parse, les **Laad**, afin qu'un jour la prophétie s'accomplisse et que **Veklaneesh** soit contré dès son retour.

Temps de l'harmonie

- 660 Redécouverte de la forteresse de Gredinvil par le Skaven **Sirk'Nakass**.
Découverte du coffre renfermant les cendres de **Veklaneesh**, le dernier Nékrom et de la malédiction du Chosson, placée par les Illuminatis.
- 666 Au 13eme Jour de l'An 666, la lune fut frappée par une énorme météorite qui la brisa littéralement en 4 autres petites lunes, que l'on nomma les fragments de lune. De ces fragments sortirent les 4 enfants d'Ephkkari et d'Ilios qui vinrent s'échouer aux 4 coins de notre terre. Emergence des cultes des dieux Arween, Kahyba, Corrum, Deimos.
Création des Nains, Elfes, Elémentaires et Fées.

Temps du renouveau.

- 675 Les 4 dieux ordonnent la grande chasse aux démons, qui représentent une menace pour leur souveraineté. Il s'en suit la plus grande guerre des peuples unifiés au centre du désert de Raënhobie et c'est ainsi que les démons furent emprisonnés dans les limbes.
- 702 La forteresse de Gredinvil est murée, suite à la folie et au décès de tous les Skavens y ayant travaillé.
- 720 Arrêt de la rotation des 4 lunes, déséquilibre du monde.

Temps de la discorde

- 721 Naissance des Elfes noirs et des Nains chaotiques.
Naissance des fées **Arzath** et **Alta**.
- 724 Fondation du culte d'Arween sombre par **Arzath**.
- 727 Siège d'Andromédia par les Nains chaotiques.
Victoire du culte d'Arween, glorification du côté sombre.
- 742 Conflit entre **Arween** et **Arzath**. Emprisonnement d'**Arzath** dans les gaules de Malakar.

- 747 Evasion d'**Arzath** avec l'aide de Markus, ancien Général des force de Corrum, ayant voué sa vie à Arzath et devenu immortel grâce à elle..
Alliance d'**Arzath** avec les démons oubliés et intrusion à Malmerhein (Chroniques de Kulkan).
- 751 Attaque d'Andromédia et victoire d'**Arzath**.
- 752 Reprise de la cité par **Alta** et **Arween** grâce à *la lame de Xersian*. Mort d'**Alta** Désincarnation d'**Arzath** et emprisonnement de son esprit dans les limbes.
- 846 **Daréus** le sage trouve **Kalistos Sanatris**. Celui-ci lui confie *la pierre de Madhila*. **Daréus** la cache à Patrailoin par désespoir, et se sentant torturé par les pouvoirs maléfiques de la pierre, il décide de créer 4 médaillons pour se protéger des effets. Mais il est trop tard, celui-ci est déjà perverti et son corps se transforme petit à petit en Nékrom.

864 LES JEUX DU SOLSTICE

Onoldan, chevalier noir de l'ordre d'Arween la sombre, remporte les jeux du Solstice sur les terres du Frentz. A ce même moment, un afflux d'énergie déchire l'espace-temps entre notre monde et celui des limbes, créant un passage et laissant le temps à **Arzath** et les démons oubliés de sortir des limbes.

LE BASTION DE MALMERHEIN

Arzath veut parfaire ses pouvoirs avant d'envahir Andromédia et vient à Malmerhein pour y trouver la source de Janum. Cependant, elle est définitivement éradiquée par les résistants venus siéger à Malmerhein.

- 865 Les démons renoncent à attaquer Andromédia et se retirent au centre du désert de Raënhobie. Ils construisent la pyramide de Ka'Elhorn et retrouvent *le Regards des Anciens*, objet magique mystique qui a traversé les temps et est reconnu comme étant la mémoire du monde.

866 PATRAILOIN Réapparition de *la pierre de Madhila*.

Archie, le puissant mage de Corrum, projette de s'en emparer. Il n'est autre que la réincarnation d'**Ilios**, et veut s'en servir pour se venger des Illuminatis et des Nékroms, responsables de sa mort et, croit-il, de celle de sa bien-aimée.

Il est stoppé par **Saroumal**, l'Illuminati qui vivait à Panthang. Les deux mages s'entretuent.

Le Mage **Ystrahal**, disciple d'**Archie** ignorant tout de sa vraie nature et de ses buts, prend possession de la pierre. Face à la convoitise des dieux, il va la cacher pour essayer d'éviter le conflit. Il se réfugie dans la grotte de Crostk, sur les conseils de son défunt mentor.

Quelques temps plus tard éclate le grand conflit de la pierre de Madhila. L'alliance **Deimos**, **Arween** et **Kahyba** rassemble ses troupes pour combattre **Corrum**. Cette armée se masse dans les plaines de sang au Nord du continent et s'engage dans un conflit encore jamais vu sur le monde des 4 Lunes.

Ektor Lamenoire et ses comparses mettent la main sur la ville de Gredinvil ainsi que sur **Mevanwi**, une femme qui aurait en elle les pouvoirs de **Veklaneesh**.

Temps de la convoitise.

867 Ektor Lamenoire refonde Gredivil avec ces comparses et la baptise Ektorvil.

869 Fin du conflit de la pierre.

Aucun des deux partis n'a pris le dessus. Les pertes sont considérables, il y a plus de 20 millions de morts. **Arween**, dans un geste de désespoir, a réussi à engager le peuple de mercenaires Parses dans le conflit. Ces pirates possèdent une puissante flotte maritime. Les Parses réussissent à percer les dernières lignes de défense Panthangiennes et pillent quelques cités côtières. Dans le conflit, les seigneurs élémentaires majeurs du vent et de l'eau sont détruits.

Pour relever Panthang, exsangue après le Conflit, **Corrum** retire la plupart des pouvoirs temporels du clergé et met en place un gouvernement civil, fondé sur des représentants du peuple.

871 EKTORVIL.

Ektor invite les plus riches et importantes personnalités au prestigieux concours des artisans d'Ektorvil. Le mage **Ystrahal** et ses compagnons s'y présentent avec **la pierre de Madhila** afin de la détruire.

Sa destruction entraîne la libération de **Nahabouh**, l'esprit de magie pure contenu dans la pierre, mais donne également l'opportunité à **Ektor** et ses comparses de libérer le Nékrom **Veklaneesh** de la malédiction du Chosson.

Nahabouh détruit Ka'Elhorn. Le machiavélique Docteur Heyden, comparse d'Ektor, réincarne l'esprit de Méwanwi dans celui de **Veklaneesh**. Ensuite le plus ancien et plus puissant des Nékrom révèle **Ektor** et ses comparses cœurs de Ténèbres, ainsi que **Daréus** et l'énigmatique **Bergola**, comme Nekroms. Face à la menace, les cœurs de Lumière choisis par le Poing Donneur se révèlent à leur tour, afin de devenir Illuminatis.

Aidés par tous, les Illuminatis détruisent les Nekroms et enferment l'âme de **Veklaneesh** dans un coffre de Chromium stellaire. Ils renoncent à nouveau à leurs pouvoirs, mais demeurent immortels.

Temps de l'apaisement

871 Raën, la cité Parse ouvre ses portes au monde.

Un certain **Ciliad** fonde peu à peu une cité nouvelle sur les ruines de Ka'Elhorn et professe un monde libéré de l'influence des dieux.

Le peuple Koraanien suit **Alcmahr**, cœur de Lumière, abandonnant **Koraan** et remonte à la surface fonder une Nation Lumineuse.

873 Face à la montée en puissance des courants philosophiques Parses, à l'expansion du message de **Ciliad** et d'autres idéologies athées comme celle des Koraaniens, les quatre dieux forgent une alliance nouvelle et solide.

Arween imite **Corrum** et change son système de gouvernement, accordant plus de liberté (au moins en apparence...) à ses fidèles.

Ciliad subit son premier attentat et décide de reconstruire Ka'Elhorn. Cependant, elle n'aura pas la forme pyramidale qu'on lui connaissait, mais sera érigée comme une véritable forteresse. On la baptisa, « la ville qui ne dort jamais », car Ciliad utilisa l'Oléum afin de créer un système d'éclairage permanent sur les remparts de la forteresse.

875 RAEN.

Annathar gardien du sanctuaire sélénite de Raën est assassiné par un commando de Deimos.

Les Dryades, filles de **Yannah**, l'arbre des possible créé par **Ephkkari**, font la lumière sur ce mystère. **Annathar** avait découvert l'existence de la prison des dieux sur l'un des 4 fragments de la lune et levé le voile sur l'origine de ceux-ci.

Arkhana, mage de **Corrum** et Nékrom, habité par l'esprit d'**Ilios**, père des dieux, est révélé comme l'amour perdu d'**Ephkkari**, alias **Sélénia**. Ayant appris que sa bien-aimée a survécu, il renonce à sa vengeance contre les Illuminatis et les Nékroms et part accompagné des Dryades rejoindre **Sélénia**. Après le passage d'**Arkhana** et des Dryades vers Sélénia, le portail magique du Sanctuaire est détruit.

Pendant ce temps, l'alliance des disciples des dieux, poussés et manipulés par le désir de vengeance d'**Arkhana**, lancent une attaque contre les Koraanéens et leurs alliés adeptes de **Ciliad**, qui comptent parmi eux des cœurs de Lumière.

Un adepte de **Ciliad**, **Carh Appat**, est élevé au rang d'Illuminati par **Kano Laad**, prend la place du défunt **Saroulmal** au sein du Poing Donneur. Il s'empare de ***l'Aiguillon Cardiodissolveur***, un artefact créé par **Ilios** qui permet de détruire la Lumière ou les Ténèbres dans le cœur d'un individu. Le Gant manque de peu de s'en emparer, ouvrant sans doute de nouvelles rivalités entre les deux factions secrètes Illuminatis.

Ce qui aurait pu provoquer une guerre s'éteint dans l'œuf. Mais les rancœurs entre les disciples des dieux, les sans culte et les fervents de la lumière restent tenaces...

Le regard des anciens se fusionne à Ciliad et ne deviennent plus qu'un seul être.

Temps de la connaissance